# **Especificación de caso de uso**

1. **Nombre del caso de uso**:

Insertar animal.

1. **Actores**:

Administrador.

1. **Propósito**:

En este apartado el administrador de la herramienta podrá hacer inserciones de los animales que utilicen en la granja, en este caso se insertaran 2 tipos de animales.

1. **Resumen**:

Una vez que el administrador desee registrar un animal procede ir a la pestaña de insertar animal y llenara todos los datos que estén en el formulario. El administrador deberá llenar los campos que son: ultimo peso, fecha de ingreso, sexo, raza, cantidad de partos, inicio de gestación, producción aproximada de leche, propósito.

1. **Funciones asociadas**:

|  |  |
| --- | --- |
| N | Natalidad Animal |
| N.1 | Agregar Animal |
| N.1.2 | Tipo, fechaNacimiento, raza, peso, valor |
| N.2 | Revisión Animal |
| N.2.1 | Animal, peso, valor |
| N.2 | Eliminar Animal |
| N.2.1 | Animal, descripción |

1. **Casos de Uso asociados**:

Iniciar sección de administrador <<include>> Insertar Animal

1. **Precondiciones**:

1. Para que se pueda dar una inserción de lotes el administrador deberá antes identificarse como usuario para acceder al sistema.
2. **Poscondiciones**:
3. El nuevo animal ha sido guardado en el sistema.
4. **Flujo típico de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | Insertar animal |
| 1 | El administrador debe de agregar un nuevo animal. |
| 2 | El administrador se dirige a la pestaña agregar animal. |
| 3 | El administrador llena el formulario completar los espacios de ultimo peso, fecha de ingreso, sexo, raza, cantidad de partos, inicio de gestación, producción aproximada de leche, propósito. |
| 4 | El administrador guarda el nuevo animal. |
| 5 | El sistema verifica que los datos introducidos por el administrador que no queden campos vacíos y valida los datos. |
| 6 | El sistema manda un mensaje de confirmación que se ha guardado correctamente. |
| 7 | El sistema almacena los nuevos datos introducidos |
| 8 | El administrador verifica el mensaje de guardado |
| 9 | El sistema vuelve a presentar el formulario vacío para una nueva inserción. |

**Flujo alternativo de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | El usuario dejo campos del formulario sin llenar |
| 1 | El sistema verifica los datos, y notifica que hay campos vacíos para que los llene. |
| 2 | El sistema vuelve a presentar el formulario con los datos escritos por el administrador y señala los campos que se encuentran vacíos para que pueda modificar los datos |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | El usuario lleno el formulario pero no lo guardo y salió de insertar animal |
| 1 | El sistema desecha todos los datos introducidos en el formulario |
|  |  |

**Flujo excepcional de interacciones**:

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | La máquina se apaga antes de completar una transacción |
| 1 | El sistema desecha todos los cambios y transacciones inconsistentes |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | El sistema encuentra un fallo en la conexión de base de datos |
| 1 | El sistema señala el fallo e informa al usuario que no se pudo guardar los datos. |
| 2 | El sistema restablece la conexión a la base de datos e informa al usuario |